

# N'attends pas la crise... Entre dans le J.E.U.!

Face à la situation économique et sociale, nous avons le choix d'agir et de participer autrement au monde. L'auteure nous présente le J.E.U., un système d'échange basé sur la valeur temps, universelle et accessible à tous.

Une solution concrète qui valorise le plaisir, les talents et la place de chacun dans la communauté.

**L'ARGENT MÈNE LE MONDE...** par le bout du nez. Oui, les banques créent l'argent à partir de rien. Oui, les banquiers mondiaux sont responsables des guerres, des génocides et de la famine... et moi aussi, quand j'utilise leurs services. Oui, nous nous dirigeons certainement vers une crise économique mondiale. Et oui, il existe des solutions concrètes, efficaces et... amusantes. La solution dont nous allons maintenant parler est à la fois simple, conviviale et à la portée de tout groupe de deux personnes ou plus. Il s'agit du JEU.

**L'ACRONYME JEU SIGNIFIE** Jardin d'Échange Universel. Inventé en 1998 par Daniel Fargeas, un français récemment décédé, ce réseau d'échange est répandu principalement en France et au Québec. Le JEU favorise l'échange de produits, de savoirs et de services entre personnes désirant utiliser une monnaie autonome. Contrairement à divers systèmes d'échanges créés à travers le monde et fonctionnant avec une gestion centralisée, un bureau, etc. le JEU est autogéré et sans frontière. Je peux échanger partout sur la planète et aussi avec d'autres réseaux d'échanges tel que le S.E.L. (Système d'Échange Local). J'ai fait ma 1ère transaction JEU lors d'un de mes voyages au Québec, en 2006 et depuis je fais régulièrement des échanges en France et au Québec.

**N'IMPORTE QUI, N'IMPORTE QUAND, N'IMPORTE OÙ** peut démarrer le JEU. Pour commencer à JEUer il suffit qu'au moins deux personnes possèdent un carnet. Ce dernier peut être téléchargé à partir d'un site Internet, acheté lors d'une réunion ou fabriqué par le JEUeur lui-même. L'important est qu'on puisse y inscrire les informations nécessaires date, type d'échange, localité, nombre de points écrits en mots et en chiffres, prénom et coordonnées de l'offreur et du receveur. Il est fortement recommandé de commencer à JEUer en offrant, dès le début, des produits, des savoirs ou services à d'autres JEUeurs actifs. On peut ainsi « partir en positif ». Produits, savoirs et services sont échangés contre des points JEU. Chaque point correspond à une minute. La beauté de cette unité est que le temps est le même partout au monde et qu'il n'est pas affecté par le taux de change. Ainsi, je peux offrir mes services d'aide au jardinage et recevoir 60 points pour une heure d'activité, que ce soit en France, au Québec ou au Chili.

**CEPENDANT, J'AI AUSSI LA POSSIBILITÉ** de demander le nombre de points que je crois juste. Par exemple, quand je fais de la traduction, puisque j'ai acquis de l'expérience, payé

pour des programmes de traduction et de bons dictionnaires, je peux choisir de demander 120 points pour une heure. La personne qui reçoit mon service de traduction peut décider que 100 points de l'heure serait un montant plus juste pour elle. Pour chaque transaction, on trouve le prix le plus équitable afin que les deux JEUeurs soient satisfaits. Il s'agit de créer des échanges gagnant-gagnant, une prouesse rare dans notre société habituée aux transactions gagnant-perdant. L'important est de décider à l'avance de l'échange, sinon on risque des surprises. Chaque transaction devient une guérison à plein de niveaux : peur du manque, dévalorisation, manque de respect de soi et de l'autre et ainsi de suite.

**COMME AUCUN ORGANISME CENTRALISÉ NE GÈRE LES CARNETS**, chaque JEUeur devient responsable du JEU. Je peux donc décider de dire non à un échange si je trouve que le carnet ou l'individu ne m'inspire pas confiance, qu'un solde est trop bas dans le négatif et que la personne n'offre pas de produits, savoirs ou services régulièrement, ou qu'un solde positif semble injustifié. Ainsi, le JEU repose sur la vigilance et le respect de chaque JEUeur. Même si l'unité de mesure (le point JEU valant une minute) est universelle et que les échanges peuvent s'effectuer entre JEUeurs partout sur la planète, en réalité, le JEU est un réseau d'échange d'abord local. On se connaît les uns les autres. La réputation d'un JEUeur est vite établie à travers quelques échanges locaux.

**DANS LE JEU, IL N'Y A PAS DE HIÉRARCHIE**, pas de membership, pas de structure. Je gère mon propre carnet, mais je n'écris jamais dedans. Quand j'échange produits, savoirs ou services contre des points JEU, l'autre personne me prête son carnet et je lui passe le mien. Nous convenons du nombre de points et nous écrivons la transaction dans le carnet de l'autre. Puis chacun reprend son carnet. On garde ses anciens carnets comme preuve de notre activité au sein du JEU. Ils représentent l'historique de notre participation active au bien-être de la communauté.

**EN JEUANT, JE M'ENRICHIS**, j'enrichis la localité où je vis, j'agrandis mon réseau de connaissances, et je me fais plaisir ! J'offre des services, des savoirs ou je fabrique des produits que j'aime tellement faire, que je serai prête à payer pour le faire. Je développe aussi ma créativité et plutôt que de proposer ce que je sais très bien faire mais que je fais sans enthousiasme, j'ose offrir ce que j'ai toujours rêvé de faire.

JEUer c'est aussi oser demander au lieu de

me payer un bon mal de dos à démenager seule, à porter tous les cartons, je peux inviter les JEUeurs en les rétribuant en points, et transformer une corvée en un moment convivial.

**« MAGNIFIQUE ! J'AI ENVIE DE JEUER, comment je peux savoir qui propose quoi ? »** Concrètement une personne (ou plusieurs) organise et anime les rencontres, collecte la liste des offres et demandes des JEUeurs chaque mois, et l'envoie ensuite par mail ou par la poste. Pour que le réseau ne s'essouffle pas il est important que la facilitatrice du JEU soit remerciée en points pour le temps qu'elle passe à l'animation et à l'organisation. En général, les rencontres ont lieu tous les mois, il est judicieux de choisir des dates ou jours fixes, ce qui fait qu'il est plus facile de les retenir. Par exemple, dans le groupe JEU de Paris, les rencontres ont lieu le 15 de chaque mois, quant au groupe de Toulouse c'est chaque dernier vendredi du mois.

Les rencontres permettent d'accueillir les nouvelles personnes, de rencontrer les JEUeurs en partageant un moment convivial. Nous avons un temps de réunion où les décisions sont prises au consensus unanime et tous les dossiers sont mis sur la table. Toute personne assistant à la réunion peut dire son mot et influencer la décision. Ensuite bien souvent, on fait une foire d'échange de produits suivie d'un repas style « auberge espagnole » où chacun apporte un plat de sa confection à partager avec les autres. Des rencontres à thèmes peuvent être proposées, tel que soirée musicale, projection de documentaires, échanges de plantes, etc..

**LE JEU, PAR SA SIMPLICITÉ, PERMET DE PASSER À L'ACTION** sans avoir à créer toute une structure administrative lourde, manguée de bénévoles et de temps. A chacun (e) de nous de diffuser le JEU, d'en parler à nos amis, d'imprimer des carnets et de créer un réseau là où nous habitons ! Si nécessaire, je suis prête à me déplacer pour présenter le JEU et aider à la mise en place.

Les solutions pour nous sortir de l'impasse monétaire qui nous pend au bout du nez existent déjà. Faut-il attendre que le crash financier soit là pour passer à l'action ? Absolument pas ! Le JEU est une solution facile, ludique et rapide à mettre en place.

A toi de JEUer !



Amaryllis  
Facilitatrice du JEU à Paris (82)  
amaryllisjouseuse@yahoo.com

Sites francophones  
<http://jeunews.fr/groupe/jardindechangeniversel>  
<http://jeu.vingou.fr/j/jeu/menu.htm>  
<http://www.jeujeu.net>